

## 1.2. Приклади застосування тригонометричних функцій для розв'язування довільних трикутників

Винятковою особливістю тригонометричних функцій, які початково вводяться для розв'язування прямокутних трикутників, є можливість їхнього застосування і для розв'язування довільних трикутників. Розглянемо два приклади.

### Приклад 1.

Для визначення відстані  $BA$  до острівка, з двох пунктів  $B$  і  $C$ , розташованих на березі озера на відстані 187 м один від одного, виміряли кути, під якими, відраховуючи від прямої  $BC$ , видно точку  $A$  на острівці (рис. 1.7):  $\angle B = 62^\circ$ ,  $\angle C = 43^\circ$ . Покажемо, що за цими даними справді можна визначити відстань  $BA$ .

Проведемо умовно висоту  $BD$  трикутника  $BDC$  (рис. 1.8). З прямокутного трикутника  $BDC$ :  $BD = BC \cdot \sin \angle C \approx 187 \cdot 0,68 \approx 127$  (м).

Тепер у прямокутному трикутнику  $BDA$  нам відомо катет  $BD$  і гострий кут  $A$ , що дорівнює  $180^\circ - 62^\circ - 43^\circ = 75^\circ$ . Тому  $AB = \frac{BD}{\sin 75^\circ} \approx \frac{127}{0,97} \approx 131$  (м).

Отже, шукана відстань дорівнює приблизно 131 м.

*Математика має доволі тонкі винаходи, які можуть принести користь як для бажаних учитися, так і для розвитку усіх ремесел, полегшуючи працю людини.*

*Рене Декарт*

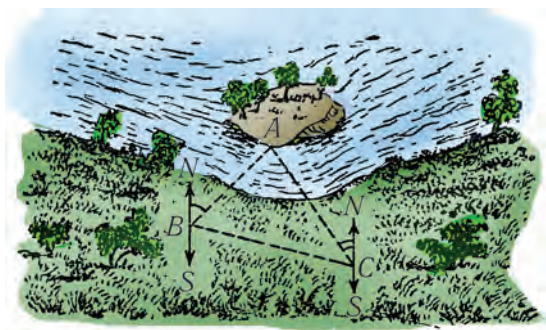


Рис. 1.7

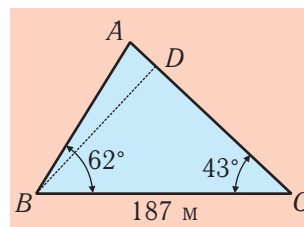


Рис. 1.8

Навпаки, якщо виконується рівність (\*), то  $\operatorname{tg} \beta = -\frac{1}{\operatorname{tg} \alpha} = -\operatorname{ctg} \alpha = \operatorname{tg} (90^\circ + \alpha)$ . Звідси  $\beta = 90^\circ + \alpha$ ,

отже, дані прямі — перпендикулярні.

Таким чином, умова (\*) є необхідною й достатньою для перпендикулярності двох прямих з кутовими коефіцієнтами  $k_1$  і  $k_2$ . Інколи цю умову записують ще у формі:

$$k_1 \cdot k_2 = -1.$$

### 3.13. Приклади розв'язування геометричних задач методом координат

Застосування координат та відповідних формул і рівнянь для розв'язування геометричних задач називають *координатним методом*, або ще *методом координат* у геометрії.

Цей метод полягає у тому, що до фігур, заданих у задачі, належним чином «прив'язується» система координат, а самі фігури та відношення між ними задаються у цій системі відповідними рівняннями та формулами. Виконуючи потім алгебраїчні перетворення одержаних формул і рівнянь, одержують шукані величини або ж виражені у формулах та рівняннях шукані відношення між фігурами.

Ідейна простота цього методу спряжена, однак, з певними труднощами обчислювального характеру. Суттєвого зменшення цих труднощів часто можна досягти раціональним вибором системи координат. Розглянемо декілька прикладів.

#### Задача 1.

Довести, що коли дві медіани трикутника рівні, то трикутник — рівнобедрений.

Розв'язання. Нехай у трикутнику  $ABC$  медіани  $AL$  і  $BM$  рівні (рис. 3.26). Потрібно довести, що трикутник рівнобедрений. Виберемо систему координат

*Метод розв'язування добрий, якщо від самого початку ми можемо передбачити — а далі підтвердити це, — що, слідуючи йому, ми досягнемо мети.*

*Готфрід Вільгельм Лейбніц*

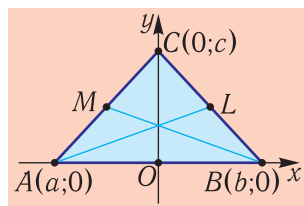


Рис. 3.26

## 4.5. Приклади застосування переміщень фігур для розв'язування геометричних задач

### Задача 1.

Побудувати трапецію за усіма її сторонами  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$  (вказано, який відрізок за яку сторону має правити).

Розв'язання. Припустимо, що трапецію  $ABCD$  побудовано, і в ній  $AB = a$ ,  $CD = c$  — основи (нехай  $a > c$ ),  $BC = b$  і  $AD = d$  — бічні сторони (рис. 4.53). Перенесемо паралельно сторону  $AD$  так, щоб точка  $D$  сумістилася з точкою  $C$ . Оскільки прями  $AB$  і  $DC$  — паралельні, а паралельність прямих при паралельному перенесенні зберігається, то точка  $A$  перейде у деяку точку  $A_1$  на прямій  $AB$ . При цьому  $CA_1 = d$ . Розглянемо трикутник  $CA_1B$ : у ньому відомо всі сторони:  $CA_1 = d$ ,  $CB = b$ ,  $A_1B = a - c$ . Тому, побудувавши цей трикутник і перенісши сторону  $CA_1$  на відстань  $c$  у напрямку  $BA_1$ , одержимо шукану трапецію.

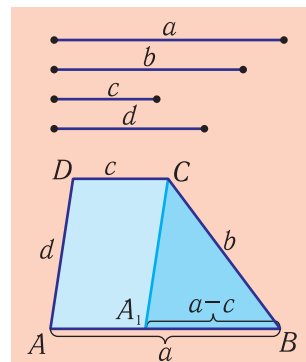


Рис. 4.53

*І в розв'язуванні будь-якої задачі присутня крупинка відкриття: задача може бути скромною, однак вона кидає виклик вашій допитливості і змушує вас бути винахідливим, і якщо ви розв'язуєте її власними силами, то ви можете пережити напруження думки, що веде до відкриття, і насолодитися радістю перемоги.*

*Такі емоції, пережиті у сприятливому для сприймання віці, можуть пробудити смак до розумової роботи і на все життя залишити свій відбиток на мисленні й характері.*

*Дьєрдь Поія*

Для існування розв'язку задачі повинен існувати трикутник  $CA_1B$ , тобто сума двох його сторін має бути більшою за третю сторону, а різниця — меншою від неї.

У деяких задачах буває доречно здійснити паралельне перенесення не окремого відрізка чи іншого фрагмента фігури, а цілої фігури, наприклад, кола.

### Задача 2.

Дано два кола, пряма  $l$  і відрізок  $p$  (рис. 4.54). Побудувати на колах такі точки  $A$  і  $B$ , щоб відрізок  $AB$  був паралельний прямій  $l$  і дорівнював відрітку  $p$ .

Розв'язання. Нехай  $O$ ,  $Q$  — центри заданих кіл. Здійснимо паралельне перенесення першого кола уздовж прямої  $l$  на відстань  $p$ . Нехай  $O'$  — центр перенесеного кола,  $B$ ,  $B_1$  — точки його перетину з другим колом,  $A$ ,  $A_1$  — прообрази точок  $B$ ,  $B_1$  у пе-

## 5.2. Колінеарність, співнапрявленість і протилежна напрямленість векторів

Якщо при відкладанні двох векторів  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  від однієї точки  $A$  вони розміщуються на одній прямій  $l$  (рис. 5.7), то такі вектори називаються *колінеарними* (від латинського префікса *co* — «спів» і *linearis* — «лінійний»; колінеарні, отже, — «співлінійні»). При цьому, якщо обидва вектори  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  розміщуються з одного боку від точки  $A$  (рис. 5.7, а), то вони називаються *співнапрявленими*, а якщо з різних боків (рис. 5.7, б) — то *протилежно напрямленими*. Нуль-вектор вважається колінеарним і співнапрявленим з будь-яким іншим вектором.

Можна довести, що висновок про колінеарність, співнапрявленість чи протилежну напрямленість двох векторів не залежить від розміщення точки відкладання. Це очевидно, якщо хоча б один з векторів — нульовий. Розглянемо загальний випадок. Нехай ненульові вектори  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  відкладено від двох різних точок  $A$  і  $B$  й одержано відповідно вектори  $\vec{a}_1 = \vec{a}$ ,  $\vec{b}_1 = \vec{b}$ ,  $\vec{a}_2 = \vec{a}$ ,  $\vec{b}_2 = \vec{b}$  (рис. 5.8). Позначимо промені, які виходять з початків векторів  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  і містять ці вектори, через  $a$ ,  $b$ . Аналогічно промені, які містять вектори  $\vec{a}_1$ ,  $\vec{b}_1$ ,  $\vec{a}_2$ ,  $\vec{b}_2$  і виходять з точок  $A$  і  $B$ , позначимо через  $a_1$ ,  $b_1$ ,  $a_2$ ,  $b_2$ .

Припустимо, що вектор  $\vec{a}_1$  співнапрявлений з вектором  $\vec{b}_1$ . Тоді промені  $a_1$ ,  $b_1$  збігаються. Оскільки вектор  $\vec{a}_1$  одержано паралельним перенесенням вектора  $\vec{a}$ , то при цьому перенесенні промінь  $a$  переходить у промінь  $a_1$ , тобто промені  $a$  і  $a_1$  є співнапрявленими. Так само, промінь  $b$  співнапрявлений з  $b_1$ . А оскільки промені  $a_1$  і  $b_1$  — збігаються, то промені  $a$  і  $b$  — співнапрявлені.

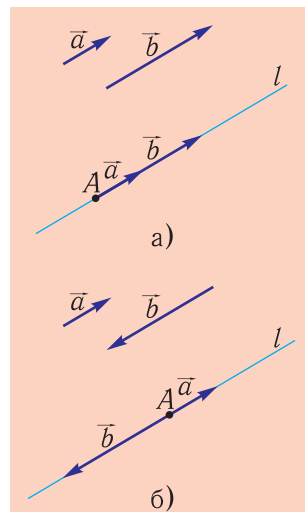


Рис. 5.7

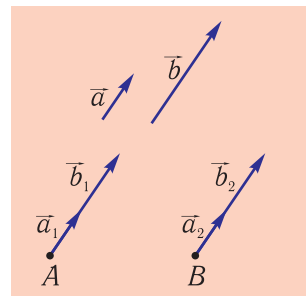


Рис. 5.8