

Затверджую

_____ р.

КАЛЕНДАРНЕ ПЛАНУВАННЯ

У 8 КЛАСІ

на 20__ — 20__ навчальний рік

• **Інформатика**

1. Інформатика (за підручником «Інформатика, 8 кл.», авт. Казанцева О.П., Стеценко І.В.)



ТЕРНОПІЛЬ
НАВЧАЛЬНА КНИГА — БОГДАН

ІНФОРМАТИКА

(за підручником «Інформатика, 8 кл.»,
авт. Казанцева О.П., Стеценко І.В.)

№	Зміст навчального матеріалу		Дата
	<i>I семестр</i>	32	
	ТЕМА 1. КОДУВАННЯ ДАНИХ ТА АПАРАТНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ	12	
1.	Роль і місце кодування в інформаційних процесах.	1	
2.	Системи числення.	1	
3.	Кодування чисел.	1	
4.	Вимірювання інформації	1	
5.	Кодування графічних даних.	1	
6.	Апаратне забезпечення.	1	
7.	Пристрої введення.	1	
8.	Пристрої виведення та мультимедійні пристрої	1	
9.	Технічні характеристики основних складових персонального комп'ютера.	1	
10.	Історія обчислювальних та комп'ютерних пристроїв.	1	
11.	Види сучасних комп'ютерів та їх застосування.	1	
12.	Контрольна робота № 1	1	
	ТЕМА 2. ОПРАЦЮВАННЯ ТЕКСТОВИХ ДАНИХ.	10	
13.	Пошук та заміна фрагментів тексту.	1	
14.	Використання стилів.	1	
15.	Використання стилів.	1	
16.	Розділи. Колонтитули.	1	
17.	Структура документа.	1	

18.	Гіперпосилання в текстових документах.	1	
19.	Гіперпосилання в текстових документах.	1	
20.	Спільна робота з документом.	1	
21.	Створення складного документу.		
22.	<i>Практична робота 1. Створення складного документу.</i>		
ТЕМА 3. СТВОРЕННЯ ТА ПУБЛІКАЦІЯ ВЕБРЕСУРСІВ		11	
23.	Автоматизовані засоби для створення та публікації веб-ресурсів	1	
24.	Мова гіпертекстової розмітки.	1	
25.	Форматування символів.	1	
26.	Списки.	1	
27.	Додавання зображень на вебсторінці.	1	
28.	Додавання гіперпосилань вебсторінці.	1	
29.	Розмітка таблиць засобами мови HTML.	1	
30.	Правила ергономічного розміщення відомостей на вебсторінці.	1	
31.	<i>Практична робота 2. Створення власного сайту</i>	1	
32.	Створення власного сайту.	1	
33.	Контрольна робота №2.		
ТЕМА 4. ОПРАЦЮВАННЯ ОБ'ЄКТІВ МУЛЬТИМЕДІА		10	
34.	Мультимедіа як ознака сучасного інформаційного світу.	1	
35.	Кодування аудіо- та відеоданих.	1	
36.	Формати аудіо- та відеофайлів.	1	
37.	Програмне забезпечення для опрацювання об'єктів мультимедіа. Засоби перетворення аудіо- й відеоформатів.	1	

38.	Захоплення аудіо й відео, створення аудіо-, відеофрагментів.	1	
39.	Побудова аудіо- й відеоряду. Додавання до кліпу ефектів.	1	
40.	Налаштування часових параметрів аудіо- та відеоряду.	1	
41.	Створення відеокліпу.	1	
42.	Розміщення відео- та аудіофайлів в інтернеті.	1	
43.	Контрольна робота №3	1	
ТЕМА 5. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ		27	
44.	Поняття мови програмування.	1	
45.	Знайомство з середовищем програмування.	1	
46.	Типи даних у програмуванні. Присвоєння значень величинам.	1	
47.	Використання арифметичних операцій.	1	
48.	Розв'язування задач з арифметичними операціями.	1	
49.	Стандартні математичні функції.	1	
50.	<i>Практична робота №3. Реалізація лінійних алгоритмів в середовищі програмування.</i>	1	
51.	Логічні вирази та змінні й операції над ними	1	
52.	Умовні оператори.	1	
53.	Вкладені умови. Множинне розгалуження.	1	
54.	Налагодження та тестування програми.	1	
55.	задачі на знаходження найбільшого та найменшого серед кількох значень.	1	
56.	Оператор циклу з лічильником.	1	
57.	Використання циклу з параметром.	1	

58.	Цикли з умовою.	1	
59.	Вкладені цикли.	1	
60.	Основні поняття об'єктно-орієнтованого програмування.	1	
61.	Властивості та методи елементів керування.	1	
62.	Обробники подій, пов'язані з елементами керування.	1	
63.	Уведення даних.	1	
64.	Використання вікон повідомлень.	1	
65.	Використання перемикачів та прапорців.	1	
66.	Використання списків.	1	
67.	Додавання зображень.	1	
68.	Створення проєкту.	1	
69.	Створення проєкту.	1	
70.	Захист проєкту.	1	