

**Натисніть тут, щоб  
купити книгу на сайті  
або замовляйте за телефоном:  
(0352) 51-97-97, (067) 350-18-70,  
(066) 727-17-62**



# ЗІРКОВА МАНДРІВКА

**Ігровий матеріал.** Книга–гра складається із 28–ми сторінок, на кожній з яких вміщено по 3 зв'язні висловлювання: два правильні й одне — з незначною помилкою (неточністю). Окрім цього, біля одного з висловлювань зображено зірку.

Сторінки пронумеровано від 4 до 31, а нумерація висловлювань для зручності включає також номер відповідної сторінки: 4–1, 4–2, 4–3, ..., 31–1, 31–2, 31–3.

**Мета гри.** Навчитися визначати висловлювання, в яких допущено помилки, та зібрати якомога більше зірок.

**Правила гри.** Грати можна самому, в парі чи в групі. Якщо гравців декілька, то лічилкою або жеребкуванням встановлюють черговість.

Перший учасник відкриває книгу на довільній ігровій сторінці, ознайомлюється з поданими висловлюваннями, визначає серед них те, в якому, на його думку, допущено помилку, й переходить до іншого завдання на іншій сторінці, керуючись стрілкою. Якщо гравець правильно визначив неточне твердження, то в нагороду отримає зірку, зображену на тій сторінці й біля того завдання, куди вказувала стрілка; якщо ж він помилиться, то зірки не знайде. На цьому перший хід першого гравця завершено.

У гру вступає другий учасник. Він визначає помилкове твердження на ігровій сторінці, на якій завершив свій хід перший гравець, потім переходить туди, куди вкаже стрілка, й отримує (або ні) свою зірку. Далі до гри долучається наступний учасник, починаючи зі сторінки, на якій завершив свій хід другий гравець. Гра триває по колу протягом обумовленого часу (10–15–30 хвилин) або доти, доки хтось із гравців не здобуде обумовлену кількість (5–10–20) зірок.

Пам'ятайте: зірка — це нагорода гравцеві, який правильно розпізнав неточне твердження на іншій сторінці, а не підказка для того, хто щойно вступає в гру.

Продовження правил гри на 32 сторінці.

4-1

... Допоможи меншим зашнурувати черевики, зав'язати шапку, погодуй чи розваж малюка: почитай книжку, покажи малюнки. Для молодших братиків і сестричок ти — взірець, на який вони рівнятимуться, ким пишатимуться.

4-2

Коли заходиш у транспорт чи виходиш з нього, не штовхайся, не наступай пасажирам на ноги. Пропустити вперед старших, інвалідів, пасажирів з маленькими дітьми. Будь ввічливим!

10-3

4-3

Коли ти здоровий, то добре працюєш, гарно вчишся. Ти завзято робиш різні справи: читаєш цікаву книжку, копаєш грядку, прибираєш кімнату, біжиш до магазину, граєш у м'яча. Ти повільно ростеш і розвиваєшся, тому можеш робити все, що роблять твої однолітки.

9-3

18-2



5-1

Ти радієш кожній посмішці, успіху друзів. Ти любиш своїх батьків, братів, сестер, родичів. Тебе поважають за щирість, уважність, вихованість. Ти ні з ким не сваришся, бо поважаєш себе. У здорової людини гарний настрій.

14-2

5-3

Кожен має рідний дім. Кожна родина має свою історію: вирізьблене на сволоку ім'я прапрадіда; стареньку скатертину, яку виткала своїми руками прапрабабуся; оповідання про службу дідуся в армії; мамині нагороди тощо.

13-3

5-2

Посадка і висадка з транспорту дозволяється лише після повної зупинки тролейбуса, трамвая чи автобуса. В автобус, трамвай, тролейбус заходь через задні двері, а виходь через передні. До виходу готуйся заздалегідь.

19-1



6-1

Подвір'я батьки облаштовують так, щоб було безпечно ходити, гратися, виконувати домашню роботу. На господарчому дворі збудовано хлів для домашніх тварин, комірчина з інвентарем тощо. На дорозі може бути й куточок з турніком.

6-2

Коли ти здоровий, тобі приємні запахи квітів, мереживо інею на деревах, цвірінкання горобців біля весняних струмків, аромат червонобоких яблук.

12-2

6-3

Не можна:  
— стрибати з транспорту, що рухається;  
— їхати на підніжках, виступах пасажирського транспорту;  
— висуватися з вікон, перешкоджати зачиненню дверей, спиратися на двері.

15-1

15-3

