

Любі п'ятикласниці та п'ятикласники!

Ви тримаєте в руках сучасний інтерактивний зошит з інформатики. Окрім різноманітних завдань, він містить інтерактивні ігри, адаптовані для смартфона, планшета, ноутбука й ПК. Завдяки цьому ви маєте можливість не лише виконати завдання, а й перевірити себе, відсканувавши потрібний QR-код на сторінках друкованого зошита або клацнувши мишкою по QR-коду в електронному варіанті.

У зошиті ви знайдете також ІТ-словничок із найбільш поширеними ІТ-термінами й додаткові практичні завдання із покроковими інструкціями для виконання за допомогою смартфона. А ще після кожного розділу на вас чекає незвичайний вебквест із цікавими завданнями!

Тож навчайтеся із задоволенням! Успіху та натхнення вам у новому навчальному році!

Авторка

ВЛАСНЕ ЦИФРОВЕ СЕРЕДОВИЩЕ

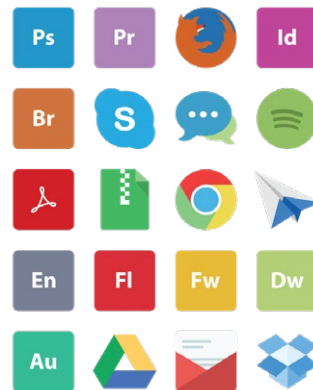
Тема 1



Інформаційні технології,
їхня роль у житті сучасної людини.
Поняття про інформаційні процеси

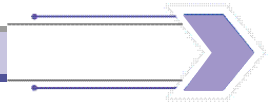
1. Продовж речення:
Інформаційна система — це....

Будь яка інформаційна система складається з:



ПЕРЕВІР СЕБЕ



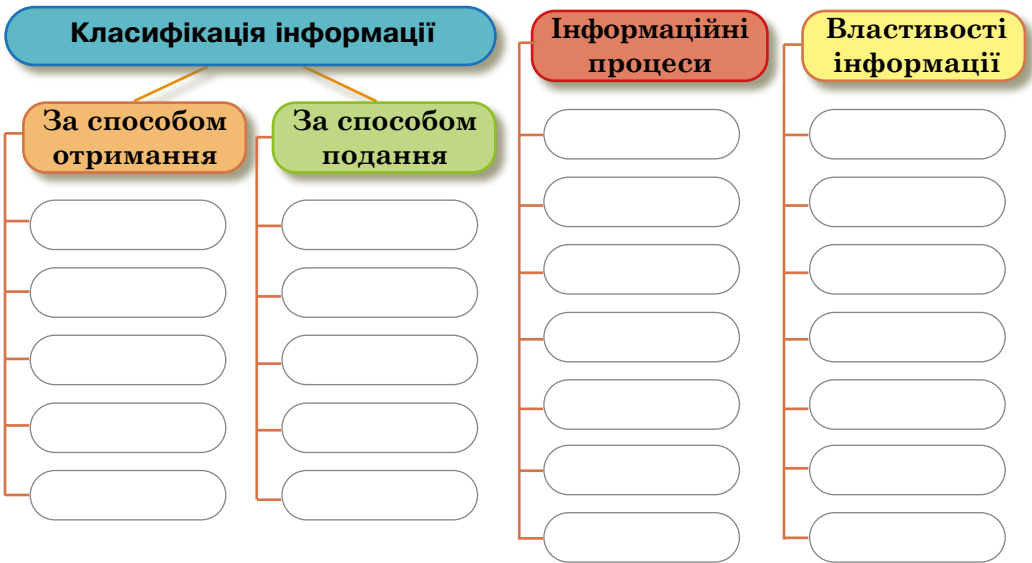


2. Інформація — це...

ПЕРЕВІР СЕБЕ



3. Заповни таблицю.



ПЕРЕВІР СЕБЕ



4. Продовж речення

Апаратна складова (Hardware) — ...

Програмна складова (Software) — ...

ПЕРЕВІР СЕБЕ



5. Заповни таблицю



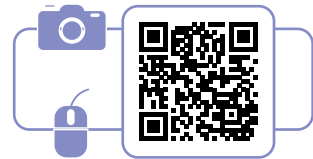
ПЕРЕВІР СЕБЕ



6. Інтерактивна гра.

Пристрої введення інформації

Пристрої виведення інформації



7. Встанови відповідність.

1

Комунікаційні пристрої

пристрої, які необхідні для введення даних до комп'ютера під час його роботи.

2

Пристрої введення

пристрої, які використовують для передачі даних між різними комп'ютерами.

3

Пристрої виведення інформації

периферійні пристрої для виведення інформації (результати роботи комп'ютера). Найчастіше пристрої виведення інформації виводять інформацію через звук і візуально.

ПЕРЕВІР СЕБЕ



8. Заповни таблицю.

Програмна складова комп'ютера

Системне програмне забезпечення

Прикладне програмне забезпечення

Інструментальні засоби

ПЕРЕВІР СЕБЕ



9. Познач (✓).

Системне програмне забезпечення — це сукупність програм, які здійснюють:

- керування роботою складових комп'ютера та обміном даними між ними;
- діагностування та усунення недоліків у роботі комп'ютера;
- організацію обміну даними між користувачем і комп'ютером;
- копіювання та переміщення файлів та папок

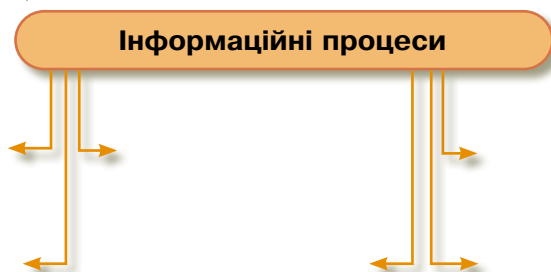
10. Продовж речення.

Операційна система, ОС (англ. operating system, OS) — це ...

ПЕРЕВІР СЕБЕ

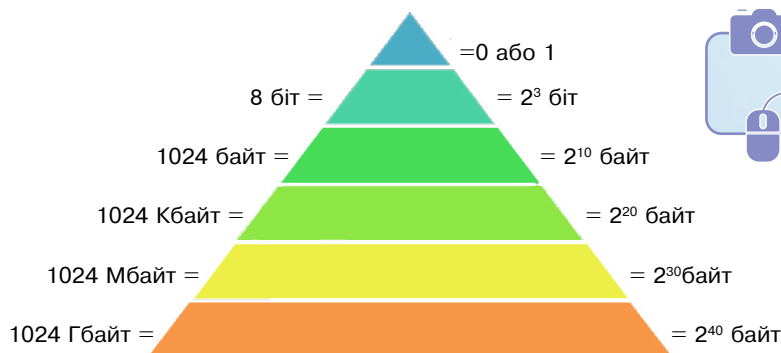


11. Заповни таблицю.



12. Заповни схему.

Одиниці вимірювання інформації



13. Заповни таблицю.

Програмна складова комп'ютера

Системне програмне забезпечення

Прикладне програмне забезпечення

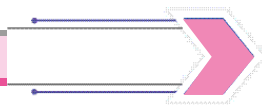
Інструментальні засоби



14. Інтерактивна гра.

ПОГРАЙ ГРУ





Зміст

Розділ 1. Власне цифрове середовище 4

Тема 1.	Інформаційні технології, їхня роль у житті сучасної людини. Поняття про інформаційні процеси.....	4
Тема 2.	Комп'ютери та їх різновиди. Складові комп'ютерів, їх призначення. Загальне поняття про програмне забезпечення.....	10
Тема 3.	Операційна система та її інтерфейс. Об'єкти файлової системи, їхні властивості та операції над ними.....	13
	<i>Підсумок розділу 1.....</i>	18

Розділ 2. Пошук в Інтернеті 19

Тема 4.	Поняття про глобальну мережу Інтернет та її призначення. Браузери, їхнє призначення, використання та налаштування.....	19
Тема 5.	Сайти, розміщення інформації на сайтах. Навігація по сайтах. Пошукові системи, їхнє призначення.....	24
Тема 6.	Прості методи та алгоритми пошуку. Ключові слова, запити пошуку. Особливості пошуку різних типів інформації в Інтернеті.....	27
Тема 7.	Критичне оцінювання інформації, отриманої з Інтернету. Ресурси для перевірки достовірності інформації.....	29
Тема 8.	Академічна доброчесність. Правила цитування та використання авторської інформації.....	31
	<i>Підсумок розділу 2.....</i>	34

Розділ 3. Текстові документи 35

Тема 9.	Текстовий документ, його об'єкти та їхні властивості. Створення та збереження текстових документів.....	35
Тема 10.	Правила і способи введення тексту, його виділення та редагування.....	38
Тема 11.	Робота з текстовими фрагментами.....	40
Тема 12.	Списки у текстових документах.....	43
Тема 13.	Таблиці у текстових документах.....	45

Тема 14.	Графічні зображення та інші об'єкти у текстових документах	47
Тема 15.	Параметри сторінок. Підготовка текстового документа до друку	49
Тема 16.	Електронний документообіг, безпаперові технології обробки даних	50
	<i>Підсумок розділу 3</i>	52

Розділ 4. Алгоритми і програми.

Анімації та узори..... 53

Тема 17.	Алгоритми та їхня роль у житті людини. Виконавець.....	53
Тема 18.	Виконавці алгоритмів та їхні системи команд. Способи опису алгоритму	55
Тема 19.	Програма. Поняття моделі та моделювання.....	58
Теми 20–21.	Лінійні алгоритми. Проект «Розв'яжи задачу»	60
Тема 22.	Висловлювання. Істинні та хибні висловлювання. Алгоритми з розгалуженнями	62
Теми 23–24.	Проект «Клавіатурний тренажер»	65
Теми 25–26.	Створення простих програмних проектів із керуванням рухом об'єктів за допомогою різних пристроїв уведення інформації	66
Теми 27–28.	Проект «Програма для малювання».....	67
Теми 29–30.	Проект «Чат-бот»	69
	<i>Підсумок розділу 4</i>	71

Розділ 5. Комп'ютерна графіка..... 72

Тема 31.	Растрові та векторні зображення, їхні об'єкти і властивості.....	72
Тема 32.	Формати файлів растрових і векторних зображень. Графічні примітиви та інструменти для побудови об'єктів зображення.....	74
Тема 33.	Операції над об'єктами та групами об'єктів.....	76
Тема 34–35.	Узагальнення та систематизація знань за навчальний рік	78