

## Любі шестикласниці та шестикласники!

Перед вами сучасний інтерактивний зошит з інформатики. Окрім різноманітних завдань, він містить інтерактивні ігри, адаптовані для смартфона, планшета, ноутбука й ПК. Завдяки цьому матимете можливість не лише виконати завдання, а й перевірити себе, відсканувавши потрібний QR-код на сторінках друкованого зошита або клацнувши мишкою по QR-коду в електронному варіанті.

У зошиті ви знайдете також IT-словничок із найбільш поширеними IT-термінами й додаткові практичні завдання із покроковими інструкціями для виконання за допомогою смартфона. А ще після кожного розділу на вас чекає незвичайний вебквест із цікавими завданнями!

Тож навчайтеся із задоволенням! Успіху та натхнення вам у новому навчальному році!

*Авторка*

## ПРЕЗЕНТАЦІЇ ТА АНІМАЦІЇ

## Тема 1



Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій. Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення. Об'єкти презентації та засоби керування її демонстрацією. Типи слайдів

## 1. Продовж речення.

*Комп'ютерна презентація* — це ...

ПЕРЕВІР СЕБЕ



## 2. Встав пропущені слова.

*Редактор презентацій* — спеціальні   
для створення,  та демонстрації  
 презентацій.

*Слайд* — це одна  презентації, наповнена  
 мультимедійним .

ПЕРЕВІР СЕБЕ





### 3. Напиши призначення об'єктів комп'ютерної презентації.

Текстове поле

Відеофільм, аудіозапис

Гіпер-посилання

Зображення

Таблиця, діаграма

### ПЕРЕВІР СЕБЕ



### 4. Оформлення слайдів. Гра «Так чи ні».

У кольоровій гамі презентації рекомендується використовувати не більш ніж 2-3 кольори та 2-3 їх відтінки



Не доцільно розміщувати графічні зображення з великою кількістю деталей або фотографії як фон слайдів, оскільки на них складно сприймається текст



Колір тексту має бути контрастним до кольору тла



Використання різних фонів на слайдах в рамках однієї презентації не створює відчуття єдності, зв'язності, стильності інформації



Не слід використовувати виділення підкресленням, тому що в сприйнятті активних користувачів інтернету підкреслення пов'язане з гіперпосиланням



Можна використовувати безліч кольорів



Бажано використовувати якнайбільше зображень



ПЕРЕВІР СЕБЕ



5. Продовж речення.

*Google презентації* — це ...

---

---

---

---

---

---

---

---

Які переваги використання Google презентацій?

---

---

---

---

---

---

---

---

ПЕРЕВІР СЕБЕ



## Тема 2 **Налаштування показу презентацій. Ефекти анімації, рух об'єктів у презентаціях. Різновиди та сфери застосування анімації**



1. Напиши призначення засобів керування презентацією.

**ПЕРЕВІР СЕБЕ**



2. Доповни речення пропущеними словами.

Область нотаток — це , яке відображається під кожним . Створюючи презентацію, ви можете додати нотатки  / доповідачки, які стануть у пригоді під час  слайдів. Нотатки доповідача, які відображаються великим чітким , можна використовувати як  презентації.

**ПЕРЕВІР СЕБЕ**



3. Напиши призначення інструментів.

Інна Тріщук

- Інна Тріщук
- Переглянути коментарі
- Історія запитань
- Доступ і експорт
- Перемістити
- Офлайн-доступ
- Із зірочкою

ПЕРЕВІР СЕБЕ



4. Напиши призначення інструментів.

Запис

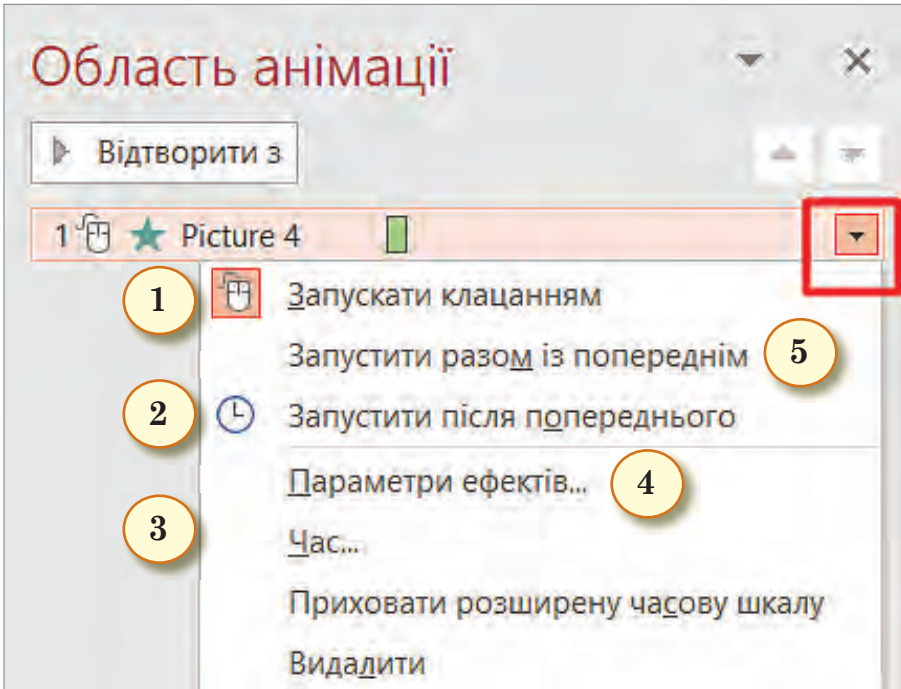
0:00:08

0:00:14

ПЕРЕВІР СЕБЕ



5. Керування анімацією та ефектами. Впиши необхідні цифри, встановивши послідовність дій.



- Щоб ефект анімації запускався одночасно з попереднім ефектом, виберіть **Попередній**.
- За допомогою поля **Час** можна зробити ефект довшим або коротшим, встановити тривалість, кількість повторень.
- Щоб відтворити анімацію відразу після попереднього ефекту, виберіть **Після попереднього**.
- Щоб налаштувати ефект анімації за клацанням на слайді, виберіть **По клацанню**.
- Натисніть кнопку **Параметри ефектів** та виберіть потрібний варіант саме для цієї анімації.



## Зміст

<b>Розділ 1. Презентації та анімації</b> .....	<b>4</b>
<b>Тема 1.</b> Програмне забезпечення для створення й відтворення комп'ютерних презентацій. Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення. Об'єкти презентації та засоби керування її демонстрацією. Типи слайдів .....	4
<b>Тема 2.</b> Налаштування показу презентацій. Ефекти анімації, рух об'єктів у презентаціях. Різновиди та сфери застосування анімації .....	7
<b>Теми 3–4.</b> Ефекти зміни слайдів. Планування представлення презентації та виступ перед аудиторією. Проект «Презентація на задану тему» .....	10
<b>Розділ 2. Інформаційні системи та мережі</b> .....	<b>12</b>
<b>Тема 5.</b> Інформаційні системи. Апаратна і програмна складові інформаційної системи, їх взаємодія. Види програмного забезпечення. Прикладне програмне забезпечення. Поняття про ліцензії на програмне забезпечення.....	12
<b>Тема 6.</b> Глобальна мережа інтернет та її сервіси. Хмарні сервіси для зберігання даних. Рівні й способи доступу. Колективна робота з документами в інтернеті.....	16
<b>Теми 7–8.</b> Інтернет-ресурси для навчання, розвитку та відпочинку. Онлайн перекладачі. Поняття інтернет речей .....	19
<b>Розділ 3. Спілкування в інтернеті</b> .....	<b>21</b>
<b>Тема 9.</b> Поштові служби інтернету. Створення електронної скриньки. Надсилання повідомлень .....	21
<b>Тема 10.</b> Надсилання, отримання, перенаправлення повідомлень. Пересилання файлів.....	24
<b>Тема 11.</b> Використання адресної книги та списків розсилки.....	26
<b>Тема 12.</b> Етикет електронного листування скринькою. Основні ознаки спаму й фішингу .....	28
<b>Тема 13.</b> Види спілкування в інтернеті. Месенджери. Соціальні мережі. Форуми. Чати. Вебконференції. Правила онлайн-спілкування .....	30
<b>Тема 14.</b> Види небезпек і загроз в інтернеті.....	32
<b>Теми 15–16.</b> Персональні та конфіденційні дані. Захист особистого цифрового простору. Інтернет-залежність. Цифрова гігієна .....	34
<b>Розділ 4. Алгоритми та програми. Ігрові проекти</b> .....	<b>38</b>
<b>Тема 17.</b> Поняття про програмний об'єкт у програмуванні. Властивості об'єкта. Створення програмних об'єктів .....	38
<b>Тема 18.</b> Поняття події. Види подій.....	40
<b>Теми 19–20.</b> Програмне опрацювання події. Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі. Проект №1.....	43
<b>Теми 21–26.</b> Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження. Проект №2 .....	44
<b>Розділ 5. Інформаційна мозаїка</b> .....	<b>45</b>
<b>Тема 32.</b> Інформація, дані, повідомлення. Види інформації, способи подання, форми представлення. Перетворення видів та форм представлення інформації. Поняття про кодування інформації .....	45
<b>Теми 33–34.</b> Інформаційні процеси та системи. Об'єкти, їх властивості та значення властивостей. Класифікації об'єктів. Інфографіка .....	47